

## XXXI Liceum Ogólnokształcące

Numer projektu	Tytuł projektu	Opis projektu	Szacunkowy koszt (w zł)
<b>PRZYJĘTY</b>			
1	Dżungla+	Projekt ma polegać na zakupie żywych roślin doniczkowych oraz donic i niezbędnych akcesoriów (ziemia, konewka, etc.). Rośliny różnej wielkości i różnego typu (stojące, wiszące, pnące) ozdobią korytarze i inne części wspólne szkoły. Celem projektu jest stworzenie pozytywnej atmosfery, lepszego mikroklimatu, czystsze powietrze oraz integrację uczniów przez dbanie przez nich o rośliny.	2 310,21zł
3	Fun Time	Projekt ma polegać na zakupieniu sprzętu do tzw. „strefy odpoczynku” (znajdującej się na korytarzu szkolnym), wykorzystanie istniejącej już infrastruktury oraz zwiększenie komfortu osób w niej przebywających. Zakupione zostaną: gry planszowe, gry karciane, łamigłówki (kostka Rubika), gry video (party games – gry dla wielu użytkowników), sofa przed ekran znajdujący się na korytarzu, sprzęt elektroniczny (ładowarki, kontrolery itd.), robot sterowany ruchem dłoni, akcesoria ułatwiające kategoryzację i organizację wspólnych gier (segregatory, pudełka). Celem projektu jest zadbanie o integrację uczniów podczas przerw, zadbanie o rozwój umiejętności społecznych i rozwój psychofizyczny przez granie w łamigłówki i gry zręcznościowe.	2 251,15zł
4	Retro Kącik w szkole	Projekt ma polegać na stworzeniu retro kącika (mini muzeum konsoli, gier, sprzętu informatycznego) - miejsca, gdzie uczniowie liceum mogą doświadczyć historii gier i filmów w autentyczny sposób. Jako liceum informatyczne oraz gamedevowe, chcemy aby uczniowie mogli nauczyć się historii gier w praktyczny sposób. Kącik będzie pełnił rolę edukacyjną i integracyjną.	2 350,00zł

5	Festiwal filmowy	<p>Projekt ma na celu zakupienie wyposażenia (leżaki, przedłużacze, ekran, stelarz do ekranu, mikrofalówka do zrobienia popcornu) oraz dekoracji (girlanda świetlna, donice z roślinami, miski do popcornu) niezbędnego do zorganizowania wieczorów letniego festiwalu filmowego na którym prezentowane będą filmy stworzone przez uczniów podsumowujące rok szkolny oraz film klasyczny powiązany z informatycznym profilem szkoły. Zakupione wyposażenie uzupełni już istniejące zasoby (rzutnik, nagłośnienie, kable, laptop, kamery, mikrofony) niezbędne do nagrania materiału przez uczniów i wyświetlenia go w plenerze. Projekt spełnia role edukacyjne oraz integracyjne. Uczy technik filmowych i prezentacyjnych.</p>	2 100,00zł
6	Bezstresowe dzwonki	<p>Projekt ma na celu zakup systemu głośników oraz okablowania, jak i konsoli do zaprogramowania dzwonek w szkole, które byłyby przyjemnym dźwiękiem zapowiadającym lekcję, oraz innym tonem zapowiadającym przerwę. Natomiast obecne ostre dzwonki pozostałyby sygnałem alarmowym. Projekt uzupełnia istniejącą już infrastrukturę. Projekt ma na celu zniwelowanie uczucia stresu towarzyszącego słyszeniu bardzo ostrego i głośnego dzwonka, usunięciu nieprzyjemnego dźwięku dla osób z nadwrażliwością słuchową oraz na spektrum autyzmu. Uprzejmienie dnia spędzonego w szkole.</p>	2 300,00zł
8	Kolorowa Integracja	<p>Projekt ma na celu zakup puszek do grafitti (jak również niezbędnych akcesoriów ochronnych oraz narzędzi i zaprawy do naprawienia części uszkodzonych) które wykorzystane zostaną do pomalowania murka grodzącego wschodnią część obszaru szkoły. Murek ten jest zaniedbany i brzydki. Murek pełni również rolę donic, do których w ramach projektu zostaną zakupione nasiona do zasiania łąki kwietnej (wieloletniej). Uczniowie sami stworzą projekty do namalowania na murku. Projekt ma na celu integrację uczniów i stworzenie miejsca w którym zostawią coś po sobie przez to rozwiną większe poczucie przynależności do społeczności szkolnej.</p>	2 445,17zł

9	Podwórko Zalasem	Projekt ma na celu stworzenie przestrzeni do wypoczynku podczas przerw na nieużytkowanym terenie po wschodniej części terenu szkoły. Projekt zakłada zakup stolików piknikowych oraz palet w celu zbudowania przestrzeni wypoczynkowej na świeżym powietrzu. W projekcie uwzględniono również zakup ozdób ogrodowych (roślin, oświetlenia, donic) oraz akcesoriów malarskich do stworzenia gier terenowych, planszowych i ruchowych na istniejącym wybetonowanym terenie obok szkoły (plansza do szachów ludzkich, gra w klasy, gra w dwa ognie). Przestzeń ma służyć wypoczynkowi, regeneracji i integracji.	2 468,00zł
10	Jesteśmy w szkole	Projekt zakłada zakup ramek, gablot, tablic korkowych i maty korkowej, oraz farb do pomalowania mat korkowych, jak również farby tablicowej w celu stworzenia dekoracji korytarzy. W ramach eksponowane będą prace uczniów, osiągnięcia uczniów, zdjęcia uczniów, plakaty różnych szkolnych wydarzeń, wyniki uczniów oraz ogłoszenia bieżące.	2 350,00zł
11	Wygodnisko	Projekt zakłada zakup sof i siedzisk na korytarz szkolny aby uzupełnić istniejące już siedziska i zapewnić uczniom wygodne miejsce do wypoczynku w trakcie przerw oraz czekając na zajęcia dodatkowe. Projekt zakłada również zakup stolików umożliwiających wspólne granie w gry.	2 450,00zł
12	Lunch break room	Projekt zakłada zakup wyposażenia do stworzenia przestrzeni do swobodnego zjedzenia drugiego śniadania podczas długich przerw lub posiłku podczas czekania na zajęcia dodatkowe. Projekt zakłada zakup lodówki do przechowywania żywności krótkotrwałej, szafek do przechowywania dla każdej klasy, blatu oraz siedzisk.	2 490,00zł