



Fundusze Europejskie
Wiedza Edukacja Rozwój

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



Załącznik nr 1A do SIWZ
Załącznik nr 5 do Umowy

PROGRAM SZKOLENIA
pn.: „GRAFIKA KOMPUTEROWA”

L. p.	Temat zajęć	Kluczowe punkty szkolenia /treści nauczania w zakresie poszczególnych zajęć/	Liczba godzin
1	Adobe Photoshop, Adobe Flash (Animate)	wprowadzenie, adaptacja programu, nauka obsługi programu, warsztaty, ćwiczenia	60
2	Corel Draw	wprowadzenie, adaptacja programu, nauka obsługi programu, warsztaty, ćwiczenia	20
3	Adobe Illustrator	wprowadzenie, adaptacja programu, nauka obsługi programu, warsztaty, ćwiczenia	30
4	InDesign	wprowadzenie, adaptacja programu, nauka obsługi programu, warsztaty, ćwiczenia	60
5	tworzenie stron www – HTML	wprowadzenie, warsztaty, ćwiczenia	10
	Razem		180